**Sofascore API Endpoint'leri Özeti**

**Kategori 1: Genel Veriler**

**1. Canlı Maçlar Listesi**

* **Endpoint:** GET /api/v1/sport/tennis/events/live
* **Açıklama:** Tenis kategorisinde o an canlı olarak devam eden tüm maçların özet bir listesini döndürür.
* **Parametreler:**
  + sport/tennis: Spor türünü belirtir.
  + events/live: Canlı etkinlikleri talep eder.
* **Dönen Veri:** events adında bir dizi (array) içeren bir JSON nesnesi. Her nesne; turnuva, oyuncular, anlık skor ve maçın benzersiz id'si gibi temel bilgileri içerir.
* **Kullanım Senaryosu:** Bir spor uygulamasının veya web sitesinin "Canlı Maçlar" ana sayfasını doldurmak için kullanılır.

**Kategori 2: Maç Detay Verileri (Tek Maç Odaklı)**

**2. Puan Puan Maç Dökümü**

* **Endpoint:** GET /api/v1/event/{event\_id}/point-by-point
* **Açıklama:** Belirtilen event\_id'ye sahip maçın, başından sonuna kadar oynanmış her puanının detaylı dökümünü döndürür.
* **Parametreler:**
  + {event\_id}: Detayı istenen maçın benzersiz kimliği.
* **Dönen Veri:** pointByPoint adında, içinde setleri, oyunları ve her bir puanın detayını barındıran hiyerarşik bir JSON nesnesi.
* **Kullanım Senaryosu:** Maçın gidişatını gösteren bir zaman akışı (timeline) oluşturmak, maçın tekrarını (replay) sunmak veya kritik anları analiz etmek için kullanılır.

**3. Maç İstatistikleri**

* **Endpoint:** GET /api/v1/event/{event\_id}/statistics
* **Açıklama:** Belirli bir maçın özetlenmiş ve kategorize edilmiş istatistiklerini (Ace, servis yüzdesi, çift hata vb.) döndürür.
* **Parametreler:**
  + {event\_id}: İstatistikleri istenen maçın benzersiz kimliği.
* **Dönen Veri:** İstatistikleri period (Tüm maç, 1. Set vb.) ve groups (Servis, Puanlar vb.) bazında ayıran bir JSON nesnesi.
* **Kullanım Senaryosu:** Maç detay sayfasındaki "İstatistikler" sekmesini doldurarak oyuncu performanslarını karşılaştırmak için kullanılır.

**4. Maç Momentum Grafiği (Tennis Power)**

* **Endpoint:** GET /api/v1/event/{event\_id}/tennis-power
* **Açıklama:** Belirli bir maçın "Atak Momantumu" verisini döndürür. Her oyun sonunda hangi oyuncunun daha baskın olduğunu gösteren sayısal bir değer sunar.
* **Parametreler:**
  + {event\_id}: Analizi istenen maçın benzersiz kimliği.
* **Dönen Veri:** tennisPowerRankings adında bir dizi. Her nesne bir oyunu temsil eder ve bir value (pozitif/negatif momentum değeri) ile breakOccurred (servis kırıldı mı?) bilgisi içerir.
* **Kullanım Senaryosu:** Maçın gidişatını, baskınlık periyotlarını ve dönüm noktalarını gösteren dinamik bir grafik oluşturmak için kullanılır.

**5. Maç Oylama Sonuçları**

* **Endpoint:** GET /api/v1/event/{event\_id}/votes
* **Açıklama:** Kullanıcıların "Maçı kim kazanır?" gibi anketlere verdiği oyların sonuçlarını döndürür.
* **Parametreler:**
  + {event\_id}: Oylama sonucu istenen maçın benzersiz kimliği.
* **Dönen Veri:** vote nesnesi içinde vote1 (homeTeam oyları) ve vote2 (awayTeam oyları) sayılarını içeren bir JSON nesnesi.
* **Kullanım Senaryosu:** Maç sayfasında "Taraftar Oylaması" gibi bir bölümde, topluluğun favorisini yüzdesel bir grafikle göstermek için kullanılır.

**Kategori 3: Oyuncu/Takım Verileri (Tek Oyuncu Odaklı)**

**6. Oyuncu/Takım Profili**

* **Endpoint:** GET /api/v1/team/{team\_id}/
* **Açıklama:** Belirtilen ID'ye sahip oyuncunun biyografik ve temel profil bilgilerini (doğum tarihi, boy, kariyer kazancı, sıralama vb.) döndürür.
* **Parametreler:**
  + {team\_id}: Profili istenen oyuncunun benzersiz kimliği.
* **Dönen Veri:** Oyuncunun tüm kişisel ve kariyer bilgilerini içeren team adında tek bir JSON nesnesi.
* **Kullanım Senaryosu:** Oyuncuların ana profil sayfalarını oluşturmak için temel veri kaynağıdır.

**7. Oyuncu/Takım Maç Geçmişi**

* **Endpoint:** GET /api/v1/team/{team\_id}/events/last/{page}
* **Açıklama:** Belirli bir oyuncunun oynadığı son maçların listesini sayfalanmış olarak getirir.
* **Parametreler:**
  + {team\_id}: Maç geçmişi istenen oyuncunun kimliği.
  + {page}: Sayfalama numarası (0'dan başlar).
* **Dönen Veri:** Oyuncunun oynadığı maçların özet bilgilerini içeren bir events dizisi ve daha fazla sayfa olup olmadığını belirten hasNextPage bilgisi.
* **Kullanım Senaryosu:** Oyuncu profil sayfasındaki "Son Maçlar" veya "Form Durumu" bölümünü doldurmak için kullanılır.

**8. Oyuncunun Turnuva İstatistikleri**

* **Endpoint:** GET /api/v1/team/{team\_id}/unique-tournament/{tournament\_id}/season/{season\_id}/statistics/overall
* **Açıklama:** Bir oyuncunun, belirli bir turnuvanın belirli bir sezonundaki kümülatif (toplam) istatistiklerini döndürür.
* **Parametreler:**
  + {team\_id}, {tournament\_id}, {season\_id}: Sırasıyla oyuncu, turnuva ve sezon kimlikleri.
* **Dönen Veri:** Oyuncunun o turnuva boyunca yaptığı toplam aces, servis yüzdeleri, kazandığı maç sayısı (wins) gibi istatistikleri içeren bir statistics nesnesi.
* **Kullanım Senaryosu:** Bir oyuncunun turnuva bazlı performansını analiz etmek ve göstermek için kullanılır.

**Kategori 4: Maç Önü Analiz ve Bahis Verileri**

**9. Oyuncular Arası Geçmiş Maçlar (H2H)**

* **Endpoint:** GET /api/v1/event/{event\_id}/h2h
* **Açıklama:** Maçtaki iki oyuncunun birbirlerine karşı geçmişteki galibiyet/mağlubiyet sayılarını özetler.
* **Parametreler:**
  + {event\_id}: Karşılaştırılacak oyuncuları içeren maçın kimliği.
* **Dönen Veri:** teamDuel nesnesi içinde homeWins ve awayWins sayılarını içeren bir JSON nesnesi.
* **Kullanım Senaryosu:** Maç önü analizlerinde "Aralarındaki Maçlar" (H2H) bölümünü oluşturmak için kullanılır.

**10. Oyuncu Form Durumu (Seriler)**

* **Endpoint:** GET /api/v1/event/{event\_id}/team-streaks
* **Açıklama:** Maçtaki oyuncuların genel form durumlarını, yani güncel galibiyet veya mağlubiyet serilerini listeler.
* **Parametreler:**
  + {event\_id}: Oyuncuları içeren maçın kimliği.
* **Dönen Veri:** Her oyuncunun (team) serisinin türünü (name) ve uzunluğunu (value) belirten bir dizi.
* **Kullanım Senaryosu:** Maç önü analizlerinde oyuncuların "Form Durumu" bölümünü oluşturmak için kullanılır.

**11. Tüm Bahis Piyasaları ve Oranları**

* **Endpoint:** GET /api/v1/event/{event\_id}/odds/{provider\_id}/all
* **Açıklama:** Bir maç için sunulan tüm bahis türlerini (maç sonucu, toplam oyun alt/üst vb.) ve bu bahislere ait oranları listeler.
* **Parametreler:**
  + {event\_id}: Maçın kimliği.
  + {provider\_id}: Bahis sağlayıcısının kimliği.
* **Dönen Veri:** Farklı bahis piyasalarını (markets) içeren bir dizi. Her piyasa, bahis seçeneklerini (choices) ve oranlarını içerir.
* **Kullanım Senaryosu:** Maç detay sayfasının kapsamlı "Bahis Oranları" sekmesini doldurmak için kullanılır.

**12. Tek Sağlayıcıdan Maç Kazanma Oranları**

* **Endpoint:** GET /api/v1/event/{event\_id}/provider/{provider\_id}/winning-odds
* **Açıklama:** Sadece maçın galibine yönelik, tek bir bahis sağlayıcısından alınan basit oranları döndürür.
* **Parametreler:**
  + {event\_id}: Maçın kimliği.
  + {provider\_id}: Bahis sağlayıcısının kimliği.
* **Dönen Veri:** home ve away için bahis oranlarını içeren bir JSON nesnesi.
* **Kullanım Senaryosu:** Maç sayfasında, sponsor bir bahis şirketinin oranlarını basit ve hızlı bir şekilde göstermek için kullanılır.

**Kategori 5: Turnuva Verileri**

**13. Turnuva Fikstür Ağacı (Bracket/Draw)**

* **Endpoint:** GET /api/v1/unique-tournament/{tournament\_id}/season/{season\_id}/cuptrees
* **Açıklama:** Belirtilen turnuva ve sezon için tüm eleme ağacını, yani fikstür (bracket/draw) yapısını döndürür.
* **Parametreler:**
  + {tournament\_id}: Fikstürü istenen turnuvanın kimliği.
  + {season\_id}: Fikstürü istenen sezonun kimliği.
* **Dönen Veri:** cupTrees adında, içinde rounds (turlar) ve blocks (eşleşmeler) bulunan hiyerarşik bir JSON nesnesi. Her eşleşme, maçın event\_id'sini içererek diğer endpoint'lere bağlanır.
* **Kullanım Senaryosu:** Bir turnuvanın "Fikstür" (Draw) sekmesini görsel olarak oluşturmak, oyuncuların finale giden potansiyel yollarını göstermek için kullanılır.